

**Projet « IP Spawn »**

**Cahier de recette**

V1.2

13/01/2019

**Historique des versions**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versions** | **Changements** | **Auteur** |
| **Version 1.0** | **Ecriture de l’introduction et du déroulement de la recette.** | Joran Prigent |
| **Version 1.1** | **Ecriture des services à tester.** | Joran Prigent |
| **Version 1.2** | **Ecriture des scénarios.** | Joran Prigent |
| **Version**  **1.3** | **Ecriture des scénarios** | Guillaume Zisa |

**Sommaire**

[**Objectifs**](#_1fob9te) **3**

[résumé de la mission](#_3znysh7) 3

[Objectifs](#_dpagvoigb4ik) 4

[**L’équipe**](#_tyjcwt) **5**

[L’équipe et ses membres](#_3dy6vkm) 6

[Le client](#_1mx2jlsu6aub) 6

[**Description des besoins**](#_44m4jk2hvrs) **6**

[Les familles d’utilisateurs](#_et5f4t8ocd11) 7

[Identifier les besoins non fonctionnels](#_h5gzmjc4c44v) 7

[**Contraintes**](#_k21zlwxprwu) **7**

[Contraintes matérielles](#_vvnx99i5zjqj) 8

[**Calendrier**](#_gchs2abn7ja1) **8**

[Calendrier](#_h4uf8wu6y7h7) 8

[**Livrables**](#_cbyev4j8352w) **8**

[Livrables](#_cgag64msomqs) 8

[**Moyens disponibles**](#_ct1e7v50hbzd) **8**

[Moyens disponibles](#_q72ps3q41oxr) 9

# Introduction

## Objectifs de la recette

La recette fonctionnelle a deux objectifs principaux :

* Tester les fonctionnalités (génération des scripts, exécution des scripts, …)
* Vérifier l’ergonomie de la solution (vérifier la bonne prise en main de la plateforme, la bonne lisibilité des différents guides, …)

Au travers de ce document, l’équipe « IP Spawn » va montrer les différentes fonctionnalités de la plateforme web servant à vulgariser la mise en place de différents services.

Après la fin de la recette, les corrections réalisées par la maîtrise d’œuvre opérationnelle externe entrent dans le cadre de la vérification d’aptitude au bon fonctionnement puis de la vérification du service rendu, c’est à dire de la garantie.

## Etapes de la recette fonctionnelle

* Initialisation du cahier de recette
* Construction des scénarios de tests
* Passage des tests (remplissage des fiches de test et fiches d’anomalie)
* Correction / validation des corrections
* Signature du PV de recette

# Organisation de la recette

## Ressources et responsabilités

* Prigent Joran – Chef de projet/Gestion/Correction/Développement
* Zisa Guillaume – Gestion/Maintenance/Correction/Développement
* Cuvillier Robin – Gestion/Correction/Développement
* Fumey-Humbert Henri – Gestion/Correction/Développement
* Nguengue Rodney – Gestion/Correction/Développement

## MOE

* Huet David – Suiveur/Client

## Conditions de déroulement de la recette

* La recette aura lieu dans la salle i25 le 17/01/2019 de 10h à 11h, nous disposerons de machines virtuelles sur le poste de Guillaume Zisa en tant qu’environnement de test.
* Durant les différents scénarios de tests.
* Exigences fonctionnelles.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXF1 | Fournir un support de présentation pour le début de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF2 | Fournir un cahier de recette au maître d’œuvre. | Collaborateur | Critique |
| EXF3 | Réserver une salle avec un projecteur ou un écran pour le bon déroulement de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF4 | S’assurer que le serveur qui héberge la plateforme WEB soit opérationnelle pour l’itération. | Collaborateur | Critique |
| EXF5 | S’assurer d’avoir une connexion internet fonctionnelle pour la recette. | Collaborateur | Critique |
| EXF6 | Préparer les différents scénarios de tests | Collaborateur | Critique |
| EXF7 | Préparer plusieurs machines virtuelles vierge pour effectuer les scénarios de tests. | Collaborateur | Haute |

# 2. Organisation de la recette

* Exigences techniques.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXT1 | Installer le logiciel VMWare sur la machine de test. | Collaborateur | Critique |
| EXT2 | Les machines virtuelles devront être sur le système d’exploitation Debian9. | Collaborateur | Critique |
| EXT3 | Les machines virtuelles devront être à jour pour un gain de temps lors de la recette. | Collaborateur | Haute |

* Exigences du produit.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Description |
| EXP1 | Besoins système | * Support de la plateforme WEB – NGINX. * Exécutable seulement sur Debian9. |
| EXP2 | Contraintes | * Interface compréhensible. * Plateforme WEB disponible 24h/24h. * Support du produit. |
| EXP3 | Performance | * Le serveur pourra répondre à plusieurs requêtes simultanément. |
| EXP4 | Guides d’Installation et de configuration des services | * Les nouvelles versions des scripts. * Les prérequis d’utilisation. * La procédure d’exécution des scripts. |
| EXP5 | Scripts | * Commentaires précis dans les scripts. * Etapes d’exécution du script précisé. * Bannière des scripts tenue à jour. |

# 2. Organisation de la recette

## 2.4 Services à tester

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC1 | Découpage de plage | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné. |
| SC2 | Conversion | Outil permettant d’effectuer diverses conversions numériques. |
| SC3 | Configuration d’une machine en IP FIXE | Outil permettant de fixer une IP FIXE sur une machine. |
| SC4 | Installation du service WEB « Apache » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB. |
| SC5 | Installation du service WEB « NGINX » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB. |
| SC6 | Ajout d’utilisateur(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système. |
| SC7 | Suppression d’utilisateur(s) | Outil permettant de supprimer un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système. |
| SC8 | Modification(s) d’utilisateur(s) | Outil permettant de modifier le nom ou le mot de passe d’un ou plusieurs utilisateur(s). |
| SC9 | Création de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système. |
| SC10 | Suppression de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système. |
| SC11 | Ajout d’utilisateur(s) au(x) groupe(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) dans un groupe. |
| SC12 | Modifier les droits d’exécution/d’accès au(x) fichier(s) | Outil permettant d’ajouter différents droits d’exécution/d’accès pour un ou plusieurs fichier(s) du système. |
| SC13 | Modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) | Outil permettant de modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) récursivement ou non. |
| SC14 | Ajout de groupe(s) au fichier « sudoers » | Outil permettant de rajouter un ou plusieurs groupe(s) au fichier « sudoers » pour une gestion des droits administrateurs. |

# 2. Organisation de la recette

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC15 | Restrictions ou privilèges d’un groupe | Outil permettant de restreindre l’utilisation de certaines commandes par un mot de passe via le fichier « sudoers ». |
| SC16 | Modifier le nom du/des groupe(s) | Outil permettant de modifier le nom d’un ou plusieurs groupes du système. |
| SC17 | Réinitialiser les privilèges | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné. |
| SC18 | Installation d’un service de partage de fichier. | Outil permettant d’installer un serveur de partage de fichier(s) « Samba » ainsi qu’un fichier de partage dans un réseau local. |
| SC19 | Installation d’un service DNS | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur DNS dans un réseau local. |
| SC20 | Installation d’un service de messagerie. | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur de messagerie. |

## 2.5 Mode opératoire

Description des principaux processus de recette :

* Utilisation de fiches de test
* Utilisation des fiches d’anomalies en cas de problèmes lors des tests
* Circuit de qualification/transmission des fiches d’anomalies
* Signature des PV de recette

# 3. Construction des scénarios de test

## **Scénario « Outils de découpage de plage »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC1**

Cette fonctionnalité sert à faciliter la vie d’un administrateur qu’il soit débutant ou avancé, elle permet de réaliser plus efficacement l’architecture et l’administration d’un réseau.

Les deux entrées de la fonctionnalité sont :

* Adresse IP : Un champ dans lequel il faudra rentrer une adresse IPV4 (exemple : XXX.XXX.XXX.XXX).
* Masque : Un champ dans lequel il faudra rentrer un masque sous le format CIDR (exemple : 24, 16, 8, etc…).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultats :

* Les informations saisies (exemple : Adresse IP : 192.168.80.135, Masque : 24).
* Le masque écrit en décimal (exemple pour /24 : 255.255.255.0).
* Le nombre maximum d’hôtes (exemple pour /24 : 254).
* L’adresse du réseau (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.0).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.1).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.254).
* L’adresse de broadcast (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.255).

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer le découpage de plage désiré.

# 3. Construction des scénarios de test

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans les 2 champs du formulaire puis nous cliquerons sur le bouton valider.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Conversion »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC2**

Cette fonctionnalité permet d’effectuer diverses conversions numériques.

La fonctionnalité nécessite deux entrées :

* La valeur numérique à convertir (exemple : 1234).
* Un champ de sélection qui correspond à la base numérique de la valeur entrée ci-dessus (exemple : décimal).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultat pour l’entrée suivante 1234 - Décimal :

* Nôtre entrée : 1234.
* La valeur binaire de nôtre entrée 1234 : 1001 1010 010.

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer la conversion.

# 3. Construction des scénarios de test

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le premier champ puis sélectionneront sa base numérique dans le champ de sélection.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Configuration d’une machine en ip fixe »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC3**

Cette fonctionnalité permet d’ancrer la machine en utilisant le script sur une IPV4 fixe choisit par l’utilisateur, elle comprend également un script qui réinitialise la configuration de l’interface réseau en cas de soucis.

Cependant il n’y a pas de vérification au préalable pour savoir si l’IP choisit par l’utilisateur est disponible ou non.

La fonctionnalité nécessite une entrée :

* L’adresse ip et son masque en CIDR fournit par l’utilisateur (exemple : 192.168.80.135/24).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (adresse ipv4 + masque CIDR : 192.168.80.135/24).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger les deux scripts (réinitialisation + script du fixage d’ip).

# 3. Construction des scénarios de test

**Etape 2 :** Téléchargements des deux scripts.

**Résultat Etape 2 :** Les deux scripts ont été correctement téléchargés.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécutions aux scripts.

**Résultat Etape 3 :** Les 2 scripts sont maintenant exécutables.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le script s’est correctement exécuté et à l’aide de la commande « ip -a » nous vérifierons si la machine est correctement ancrée sûr l’IP choisit précédemment.

**Etape 5 :** Nous exécuterons le script de réinitialisation afin de remettre l’interface réseau de la machine dans son ancienne configuration.

**Résultat Etape 5 :** Le script s’est correctement exécuté et l’interface réseau de la machine est revenue à son ancienne configuration.

## **Scénario « Installation du service web « apache » »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC4**

Cette fonctionnalité permet d’installer un serveur WEB « Apache » sur un système Debian9 permettant d’héberger son ou ces sites WEB.

La fonctionnalité ne nécessite aucune entrée.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 1 :** Le script a été correctement installé.

# 3. Construction des scénarios de test

**Etape 2 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 2 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 3 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 3 :** Le service web « Apache » est installé et prêt à être utilisé/configurer.

## **Scénario « Installation du service web « NGINX » »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC5**

Cette fonctionnalité permet d’installer un serveur WEB « NGINX » sur un système Debian9 permettant d’héberger son ou ces sites WEB.

La fonctionnalité ne nécessite aucune entrée.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 1 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 2 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 2 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 3 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 3 :** Le service web « NGINX » est installé et prêt à être utilisé/configurer.

# 3. Construction des scénarios de test

## **Scénario « Ajout d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC6**

Cette fonctionnalité permet d’ajouter un ou plusieurs utilisateurs sur le système.

Les deux entrées de la fonctionnalité sont :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).
* Le mot de passe : (exemple : azerty).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume et le mot de passe : azerty).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** L’utilisateur à correctement été ajouter au système.

# 3. Construction des scénarios de test

## **Scénario « Suppression d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC7**

Cette fonctionnalité permet de supprimer un ou plusieurs utilisateurs précédemment ajouter sur le système.

La fonctionnalité nécessite une entrée :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** L’utilisateur à correctement été supprimer du système.

# 3. Construction des scénarios de test

## **Scénario « Modification(s) d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC8**

Cette fonctionnalité regroupe deux outils, un permettant de modifier le nom ou le mot de passe d’un ou plusieurs utilisateurs.

L’outils de modification du nom d’utilisateur nécessite deux entrées :

* Le nom d’utilisateur actuel : (exemple : Guillaume).
* Le nouveau nom d’utilisateur : (exemple : Henri).

L’outils de modification du mot de passe d’utilisateur nécessite deux entrées également :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).
* Le nouveau mot de passe : (exemple : 4321).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Scénario du changement de mot de passe :**

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume et le mot de passe : azerty).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

# 3. Construction des scénarios de test

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le changement du mot de passe a été fait.

**Scénario du changement de nom :**

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur actuel : Guillaume et le nouveau nom d’utilisateur : Henri).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le changement de nom de l’utilisateur a été effectuer.

## **Scénario « Création de groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC9**

Cette fonctionnalité va nous permettre de créer des groupes d’un ou plusieurs utilisateurs sur notre système, dans certains cas les groupes sont nécessaires pour utiliser correctement certains services.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de création de groupe nécessite une entrée :

* Le nom du groupe qui va être créer : (exemple : Administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom du groupe : guillaume).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les groupe(s) ont correctement été créer.

## **Scénario « Suppression de groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC10**

Cette fonctionnalité va nous permettre de supprimer un ou plusieurs groupe(s) sur notre système.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de création de groupe nécessite une entrée :

* Le nom du groupe qui va être supprimer : (exemple : Administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom de groupe : Administrateur).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les groupe(s) ont correctement été supprimé.

## **Scénario « Ajout d’utilisateur(s) au(x) groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC11**

Cette fonctionnalité va nous permettre d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) à un ou plusieurs groupe(s) également.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de création de groupe nécessite deux entrées :

* Le nom de l’utilisateur qui va être ajouter : (exemple : Henri).
* Le nom du groupe auquel l’utilisateur va être ajouter (exemple : administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (nom de l’utilisateur : Henri ainsi que le nom du groupe : Administrateur).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les utilisateur(s) ont correctement été ajoutées au(x) groupe(s).

## **Scénario « Modifier les droits d’exécution/d’accès au(x) fichier(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC12**

Cette fonctionnalité permet de modifier les droits d’exécution et d’accès des fichiers/répertoires qui peut vous être utile pour sécuriser des zones.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de modification de droits nécessite trois entrées :

* Un code de sécurisation du modèle ugo ( user group owner exemple : 777).
* Si c’est un fichier : Le chemin complet vers le fichier + le fichier.

Si c’est un dossier : Le chemin complet vers le dossier.

( un chemin complet part de la racine / )

* Une case a cocher pour la récursiviter.

( modification de tous les droits à partir du chemin entré.

## 2.12.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.12.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (code de niveau de protection : 777 ainsi que le chemin : /var/www/html/\* , nous cocherons la récursivité).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge .

**Etape 3 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est éxécutable

**Etape 4 :** Execution du script

**Résultat Etape 4 :** Tous les fichier/dossiers de /var/www/html sont maintenant récursivement modifier en 777.

## 2.13.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC13**

Cette fonctionnalité permet de modifier les propriétaires des fichiers/répertoires qui peut vous être utile pour sécuriser/approprier des zones.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de modification de propriétaires nécessite troisentrées :

* Un utilisateur:groupe exemple:(www-data:www-data).
* Si c’est un fichier : Le chemin complet vers le fichier + le fichier.

Si c’est un dossier : Le chemin complet vers le dossier.

( un chemin complet part de la racine / )

* Une case a cocher pour la récursiviter.

( modification de tous les propriétaire à partir du chemin entré.

## 2.13.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.13.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire (user & groupe : www-data:www-data ainsi que le chemin : /var/www/html/\* , nous cocherons la récursivité).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge .

**Etape 3 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est éxécutable

**Etape 4 :** Execution du script

**Résultat Etape 4 :** Le propriétaire de tous les fichier/dossiers de /var/www/html sont maintenant récursivement modifier, le propriétaire est maintenant www-data du groupe www-data.

## 2.14.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC14**

Cette fonctionnalité permet d’ajouter un groupe au sudoers ( les membres du groupes auront des super privilèges ).

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de modification de propriétaires nécessite une entrée :

* Un groupe exemple:( admin ), il faut que le groupe éxiste déjà

## 2.14.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.14.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire

(groupe : admin).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge .

**Etape 3 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est éxécutable

**Etape 4 :** Execution du script

**Résultat Etape 4 :** Le groupe est maintenant capable d’installer cmatrix

## 2.15.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC15**

Cette fonctionnalité permet de modifier le sudoers en modifiant par les droits des membres d’un groupe déjà présent dans le sudoers.(Par exemple on peut enpecher l’éxécution d’une commande par tous les membres du groupe ou bien laisser l’utilisateur taper une commande sans mot de passe.

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de droits de groupe dans le sudoers 4 entrées :

* Un groupe (exemple:admin).
* Une commande exemple ( ls ).
* Une case a cocher pour autoriser les membres du groupe a éxécuter la commande sans mot de passe .
* Une case a cocher pour enpecher l’utilisateur de pouvoir éxécuter la commande .

## 2.15.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.15.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire

( groupe : admin , commande : ls , case d’autorisation sans mot de passe : vide ,case d’interdiction d’execution : cocher ).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge .

**Etape 3 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est éxécutable

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Les membres du groupes sont maintenant incapable d’executer sudo ls

## 2.16.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC16**

Cette fonctionnalité permet de modifier le nom d’un groupe

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de droits de groupe dans le sudoers 2 entrées :

* Un groupe existant (exemple:admin).
* Nouveau nom du groupe ( exemple:master ).

## 2.16.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.16.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le champ du formulaire

( nom de groupe : admin , nouveau nom de groupe : master ).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge .

**Etape 3 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est éxécutable

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Le nom du groupe est maintenant modifié.

## 2.17.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC17**

Cette fonctionnalité permet de purger le fichier sudoers de tous ses réglages

# 3. Construction des scénarios de test

L’outils de réinitialisation du sudoers ne nécessite pas d’entée

## 2.17.1 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 2.17.1 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script .

**Résultat Etape 1 :** Le script se Télécharge .

**Etape 2 :** Attribution droit d’éxécution

**Résultat Etape 2 :** Le script est éxécutable

**Etape 3:** Exécution du script

**Résultat Etape 3 :** Le sudoers est complètement réinitialiser