

**Projet « IP Spawn »**

**Cahier de recette**

V1.1

10/01/2019

**Historique des versions**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versions** | **Changements** | **Auteur** |
| **Version 1.0** | **Ecriture de l’introduction et du déroulement de la recette.** | Joran Prigent |
| **Version 1.1** | **Ecriture des services à tester.** | Joran Prigent |

**Sommaire**

[**Objectifs**](#_1fob9te) **3**

[résumé de la mission](#_3znysh7) 3

[Objectifs](#_dpagvoigb4ik) 4

[**L’équipe**](#_tyjcwt) **5**

[L’équipe et ses membres](#_3dy6vkm) 6

[Le client](#_1mx2jlsu6aub) 6

[**Description des besoins**](#_44m4jk2hvrs) **6**

[Les familles d’utilisateurs](#_et5f4t8ocd11) 7

[Identifier les besoins non fonctionnels](#_h5gzmjc4c44v) 7

[**Contraintes**](#_k21zlwxprwu) **7**

[Contraintes matérielles](#_vvnx99i5zjqj) 8

[**Calendrier**](#_gchs2abn7ja1) **8**

[Calendrier](#_h4uf8wu6y7h7) 8

[**Livrables**](#_cbyev4j8352w) **8**

[Livrables](#_cgag64msomqs) 8

[**Moyens disponibles**](#_ct1e7v50hbzd) **8**

[Moyens disponibles](#_q72ps3q41oxr) 9

# Introduction

## Objectifs de la recette

La recette fonctionnelle a deux objectifs principaux :

* Tester les fonctionnalités (génération des scripts, exécution des scripts, …)
* Vérifier l’ergonomie de la solution (vérifier la bonne prise en main de la plateforme, la bonne lisibilité des différents guides, …)

Au travers de ce document, l’équipe « IP Spawn » va montrer les différentes fonctionnalités de la plateforme web servant à vulgariser la mise en place de différents services.

Après la fin de la recette, les corrections réalisées par la maîtrise d’œuvre opérationnelle externe entrent dans le cadre de la vérification d’aptitude au bon fonctionnement puis de la vérification du service rendu, c’est à dire de la garantie.

## Etapes de la recette fonctionnelle

* Initialisation du cahier de recette
* Construction des scénarios de tests
* Passage des tests (remplissage des fiches de test et fiches d’anomalie)
* Correction / validation des corrections
* Signature du PV de recette

# Organisation de la recette

## Ressources et responsabilités

* Prigent Joran – Chef de projet/Gestion/Correction/Développement
* Zisa Guillaume – Gestion/Maintenance/Correction/Développement
* Cuvillier Robin – Gestion/Correction/Développement
* Fumey-Humbert Henri – Gestion/Correction/Développement
* Nguengue Rodney – Gestion/Correction/Développement

## MOE

* Huet David – Suiveur/Client

## Conditions de déroulement de la recette

* La recette aura lieu dans la salle (salle) à 10h, nous disposerons de machines virtuelles sur le poste de Guillaume Zisa en tant qu’environnement de test.
* Durant les différents scénarios de tests.
* Exigences fonctionnelles.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXF1 | Fournir un support de présentation pour le début de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF2 | Fournir un cahier de recette au maître d’œuvre. | Collaborateur | Critique |
| EXF3 | Réserver une salle avec un projecteur ou un écran pour le bon déroulement de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF4 | S’assurer que le serveur qui héberge la plateforme WEB soit opérationnelle pour l’itération. | Collaborateur | Critique |
| EXF5 | S’assurer d’avoir une connexion internet fonctionnelle pour la recette. | Collaborateur | Critique |
| EXF6 | Préparer les différents scénarios de tests | Collaborateur | Critique |
| EXF7 | Préparer plusieurs machines virtuelles vierge pour effectuer les scénarios de tests. | Collaborateur | Haute |

# 2. Organisation de la recette

* Exigences techniques.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXT1 | Installer le logiciel VMWare sur la machine de test. | Collaborateur | Critique |
| EXT2 | Les machines virtuelles devront être sur le système d’exploitation Debian9. | Collaborateur | Critique |
| EXT3 | Les machines virtuelles devront être à jour pour un gain de temps lors de la recette. | Collaborateur | Haute |

* Exigences du produit.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Description |
| EXP1 | Besoins système | * Support de la plateforme WEB – NGINX. * Exécutable seulement sur Debian9. |
| EXP2 | Contraintes | * Interface compréhensible. * Plateforme WEB disponible 24h/24h. * Support du produit. |
| EXP3 | Performance | * Le serveur pourra répondre à plusieurs requêtes simultanément. |
| EXP4 | Guides d’Installation et de configuration des services | * Les nouvelles versions des scripts. * Les prérequis d’utilisation. * La procédure d’exécution des scripts. |
| EXP5 | Scripts | * Commentaires précis dans les scripts. * Etapes d’exécution du script précisé. * Bannière des scripts tenue à jour. |

# 2. Organisation de la recette

## 2.4 Services à tester

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC1 | Découpage de plage | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné. |
| SC2 | Conversion | Outil permettant d’effectuer diverses conversions numériques. |
| SC3 | Configuration d’une machine en IP FIXE | Outil permettant de fixer une IP FIXE sur une machine. |
| SC4 | Installation du service WEB « Apache » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB. |
| SC5 | Installation du service WEB « NGINX » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB. |
| SC6 | Ajout d’utilisateur(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système. |
| SC7 | Suppression d’utilisateur(s) | Outil permettant de supprimer un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système. |
| SC8 | Modification d’utilisateur(s) | Outil permettant de modifier le nom ou le mot de passe d’un ou plusieurs utilisateur(s). |
| SC9 | Création de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système. |
| SC10 | Suppression de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système. |
| SC11 | Ajout d’utilisateur(s) au(x) groupe(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) dans un groupe. |
| SC12 | Ajout de privilège(s) au(x) groupe(s) | Outil permettant d’ajouter différents droits d’administration pour un ou plusieurs groupe(s) du système. |
| SC13 | Modifier les droits d’exécution/d’accès au(x) fichier(s) | Outil permettant d’ajouter différents droits d’exécution/d’accès pour un ou plusieurs fichier(s) du système. |
| SC14 | Modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) | Outil permettant de modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) récursivement ou non. |
| SC15 | Ajout de groupe(s) au fichier « sudoers » | Outil permettant de rajouter un ou plusieurs groupe(s) au fichier « sudoers » pour une gestion des droits administrateurs. |

# 2. Organisation de la recette

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC16 | Restrictions ou privilèges d’un groupe | Outil permettant de restreindre l’utilisation de certaines commandes par un mot de passe via le fichier « sudoers ». |
| SC17 | Modifier le nom du/des groupe(s) | Outil permettant de modifier le nom d’un ou plusieurs groupes du système. |
| SC18 | Réinitialiser les privilèges | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné. |
| SC19 | Installation d’un service de partage de fichier. | Outil permettant d’installer un serveur de partage de fichier(s) « Samba » ainsi qu’un fichier de partage dans un réseau local. |
| SC20 | Installation d’un service DNS | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur DNS dans un réseau local. |
| SC21 | Installation d’un service de messagerie. | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur de messagerie. |

## Mode opératoire

Description des principaux processus de recette :

* Utilisation de fiches de test
* Utilisation des fiches d’anomalies en cas de problèmes lors des tests
* Circuit de qualification/transmission des fiches d’anomalies
* Signature des PV de recette

# 3. Construction des scénarios de test

## **Scénario « Outils de découpage de plage »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC1**

Cette fonctionnalité sert à faciliter la vie d’un administrateur qu’il soit débutant ou avancé, elle permet de réaliser plus efficacement l’architecture et l’administration d’un réseau.

Les deux entrées de la fonctionnalité sont :

* Adresse IP : Un champ dans lequel il faudra rentrer une adresse IPV4 (exemple : XXX.XXX.XXX.XXX).
* Masque : Un champ dans lequel il faudra rentrer un masque sous le format CIDR (exemple : 24, 16, 8, etc…).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultats :

* Les informations saisies (exemple : Adresse IP : 192.168.80.135, Masque : 24).
* Le masque écrit en décimal (exemple pour /24 : 255.255.255.0).
* Le nombre maximum d’hôtes (exemple pour /24 : 254).
* L’adresse du réseau (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.0).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.1).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.254).
* L’adresse de broadcast (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.255).

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer le découpage de plage désiré.

# 3. Construction des scénarios de test

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans les 2 champs du formulaire puis nous cliquerons sur le bouton valider.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Conversion »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC2**

Cette fonctionnalité permet d’effectuer diverses conversions numériques.

La fonctionnalité nécessite deux entrées :

* La valeur numérique à convertir (exemple : 1234).
* Un champ de sélection qui correspond à la base numérique de la valeur entrée ci-dessus (exemple : décimal).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultat pour l’entrée suivante 1234 - Décimal :

* Nôtre entrée : 1234.
* La valeur binaire de nôtre entrée 1234 : 1001 1010 010.

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer la conversion.

# 3. Construction des scénarios de test

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons nôtre jeu de données dans le premier champ puis sélectionneront sa base numérique dans le champ de sélection.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Configuration d’une machine en ip fixe »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC3**