

**Projet « IP Spawn »**

**Cahier de recette**

V1.5

16/01/2019

**Historique des versions**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versions** | **Changements** | **Auteur** |
| **Version 1.0** | **Ecriture de l’introduction et du déroulement de la recette.** | Joran Prigent |
| **Version 1.1** | **Ecriture des services à tester.** | Joran Prigent |
| **Version 1.2** | **Ecriture des scénarios.**  **Mise en page.** | Joran Prigent  Guillaume Zisa  Robin Cuvillier |
| **Version 1.3** | **Ecriture des fiches de test.** | Joran Prigent |
| **Version**  **1.4** | **Ecriture du PV de recette.** | Joran Prigent |
| **Version 1.5** | **Relecture, modification.** | Joran Prigent  Henri Fumey-humbert |

**Sommaire**

**Introduction 4**

Objectifs de la recette 4

[Etapes](#_dpagvoigb4ik) de la recette fonctionnelle 4

**Organisation de la recette 5**

Ressources et responsabilités 5

MOE 5

Conditions de déroulement de la recette 5

Services à tester 7

Mode opératoire 8

**Construction des scénarios de test 11**

**Fiches de test 33**

**PV de recette 53**

# Introduction

## Objectifs de la recette

La recette fonctionnelle a deux objectifs principaux :

* Tester les fonctionnalités (génération des scripts, exécution des scripts, …)
* Vérifier l’ergonomie de la solution (vérifier la bonne prise en main de la plateforme, la bonne lisibilité des différents guides, …)

Au travers de ce document, l’équipe « IP Spawn » va montrer les différentes fonctionnalités de la plateforme web servant à vulgariser la mise en place de différents services.

Après la fin de la recette, les corrections réalisées par la maîtrise d’œuvre opérationnelle externe entrent dans le cadre de la vérification d’aptitude au bon fonctionnement puis de la vérification du service rendu, c’est-à-dire de la garantie.

## Etapes de la recette fonctionnelle

* Initialisation du cahier de recette
* Construction des scénarios de tests
* Passage des tests (remplissage des fiches de test et fiches d’anomalie)
* Correction / validation des corrections
* Signature du PV de recette

# Organisation de la recette

## Ressources et responsabilités

* Prigent Joran – Chef de projet/Gestion/Correction/Développement
* Zisa Guillaume – Gestion/Maintenance/Correction/Développement
* Cuvillier Robin – Gestion/Correction/Développement
* Fumey-Humbert Henri – Gestion/Correction/Développement
* Nguengue Rodney – Gestion/Correction/Développement

## MOE

* Huet David – Suiveur/Client

## Conditions de déroulement de la recette

* La recette aura lieu dans la salle i25 le 17/01/2019 de 10h à 11h, nous disposerons de machines virtuelles sur le poste de Guillaume Zisa en tant qu’environnement de test.
* Durant les différents scénarios de tests.
* Exigences fonctionnelles.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXF1 | Fournir un support de présentation pour le début de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF2 | Fournir un cahier de recette au maître d’œuvre. | Collaborateur | Critique |
| EXF3 | Réserver une salle avec un projecteur ou un écran pour le bon déroulement de la recette. | Collaborateur | Haute |
| EXF4 | S’assurer que le serveur qui héberge la plateforme WEB soit opérationnelle pour l’itération. | Collaborateur | Critique |
| EXF5 | S’assurer d’avoir une connexion internet fonctionnelle pour la recette. | Collaborateur | Critique |
| EXF6 | Préparer les différents scénarios de tests | Collaborateur | Critique |
| EXF7 | Préparer plusieurs machines virtuelles vierge pour effectuer les scénarios de tests. | Collaborateur | Haute |

* Exigences techniques.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Acteur | Importance |
| EXT1 | Installer le logiciel VMWare sur la machine de test. | Collaborateur | Critique |
| EXT2 | Les machines virtuelles devront être sur le système d’exploitation Debian9. | Collaborateur | Critique |
| EXT3 | Les machines virtuelles devront être à jour pour un gain de temps lors de la recette. | Collaborateur | Haute |

* Exigences du produit.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Exigences | Description |
| EXP1 | Besoins système | * Support de la plateforme WEB – NGINX * Exécutable seulement sur Debian9 |
| EXP2 | Contraintes | * Interface compréhensible * Plateforme WEB disponible 24h/24h * Support du produit |
| EXP3 | Performance | * Le serveur pourra répondre à plusieurs requêtes simultanément |
| EXP4 | Guides d’installation et de configuration des services | * Les nouvelles versions des scripts * Les prérequis d’utilisation * La procédure d’exécution des scripts |
| EXP5 | Scripts | * Commentaires précis dans les scripts * Etapes d’exécution du script précisé * Bannière des scripts tenue à jour |

## 2.4 Services à tester

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC1 | Découpage de plage | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné |
| SC2 | Conversion | Outil permettant d’effectuer diverses conversions numériques |
| SC3 | Configuration d’une machine en IP FIXE | Outil permettant de fixer une IP FIXE sur une machine |
| SC4 | Installation du service WEB « Apache » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB |
| SC5 | Installation du service WEB « NGINX » | Outil permettant l’hébergement d’un serveur WEB |
| SC6 | Ajout d’utilisateur(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système |
| SC7 | Suppression d’utilisateur(s) | Outil permettant de supprimer un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système |
| SC8 | Modification(s) d’utilisateur(s) | Outil permettant de modifier le nom ou le mot de passe d’un ou plusieurs utilisateur(s) |
| SC9 | Création de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système |
| SC10 | Suppression de groupe(s) | Outil permettant de créer un ou plusieurs groupe(s) sur le système |
| SC11 | Ajout d’utilisateur(s) au(x) groupe(s) | Outil permettant d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) dans un groupe |
| SC12 | Modifier les droits d’exécution/d’accès au(x) fichier(s) | Outil permettant d’ajouter différents droits d’exécution/d’accès pour un ou plusieurs fichier(s) du système |
| SC13 | Modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) | Outil permettant de modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/répertoire(s) récursivement ou non |
| SC14 | Ajout de groupe(s) au fichier « sudoers » | Outil permettant de rajouter un ou plusieurs groupe(s) au fichier « sudoers » pour une gestion des droits administrateurs |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Service | Description |
| SC15 | Restrictions ou privilèges d’un groupe | Outil permettant de restreindre l’utilisation de certaines commandes par un mot de passe via le fichier « sudoers » |
| SC16 | Modifier le nom du/des groupe(s) | Outil permettant de modifier le nom d’un ou plusieurs groupes du système |
| SC17 | Réinitialiser les privilèges | Outil permettant de calculer une plage en fonction d’un masque donné |
| SC18 | Installation d’un service de partage de fichier | Outil permettant d’installer un serveur de partage de fichier(s) « Samba » ainsi qu’un fichier de partage dans un réseau local |
| SC19 | Installation d’un service DNS | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur DNS dans un réseau local |
| SC20 | Installation d’un service de messagerie | Outil permettant de mettre en place et de configurer un serveur de messagerie |

## 2.5 Mode opératoire

Description des principaux processus de recette :

* Utilisation de fiches de test
* Utilisation des fiches d’anomalies en cas de problèmes lors des tests
* Circuit de qualification/transmission des fiches d’anomalies
* Signature des PV de recette

# Construction des scénarios de test

## **Scénario « Outils de découpage de plage »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC1**

Cette fonctionnalité sert à faciliter la vie d’un administrateur qu’il soit débutant ou avancé, elle permet de réaliser plus efficacement l’architecture et l’administration d’un réseau.

Les deux entrées de la fonctionnalité sont :

* Adresse IP : Un champ dans lequel il faudra rentrer une adresse IPV4 (exemple : 192.168.80.135).
* Masque : Un champ dans lequel il faudra rentrer un masque sous le format CIDR (exemple : 24, 16, 8, etc…).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultats :

* Les informations saisies (exemple : Adresse IP : 192.168.80.135, Masque : 24).
* Le masque écrit en décimal (exemple pour /24 : 255.255.255.0).
* Le nombre maximum d’hôtes (exemple pour /24 : 254).
* L’adresse du réseau (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.0).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.1).
* La première adresse d’hôte (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.254).
* L’adresse de broadcast (exemple pour 192.168.80.135/24 : 192.168.80.255).

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer le découpage de plage désiré.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans les 2 champs du formulaire puis nous cliquerons sur le bouton valider.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Conversion »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC2**

Cette fonctionnalité permet d’effectuer diverses conversions numériques.

La fonctionnalité nécessite deux entrées :

* La valeur numérique à convertir (exemple : 1234).
* Un champ de sélection qui correspond à la base numérique de la valeur entrée ci-dessus (exemple : décimal).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

Nous devrions obtenir comme résultat pour l’entrée suivante 1234 - Décimal :

* Notre entrée : 1234.
* La valeur binaire de notre entrée 1234 : 1001 1010 010.

## Prérequis

Les seuls prérequis de l’utilisation de cet outil sont les informations du réseau de l’utilisateur permettant d’effectuer la conversion.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le premier champ puis sélectionneront sa base numérique dans le champ de sélection.

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir les résultats mis en exemple ci-dessus.

## **Scénario « Configuration d’une machine en ip fixe »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC3**

Cette fonctionnalité permet d’ancrer la machine via le script sur une IPV4 fixe choisi par l’utilisateur, elle comprend également un script qui réinitialise la configuration de l’interface réseau en cas de soucis.

Cependant il n’y a pas de vérification au préalable pour savoir si l’IP choisit par l’utilisateur est disponible ou non.

La fonctionnalité nécessite une entrée :

* L’adresse ip et son masque en CIDR fourni par l’utilisateur (exemple : 192.168.80.135/24).

Durant notre scénario nous utiliserons des données aléatoires pour le test de cette fonctionnalité.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (adresse ipv4 + masque CIDR : 192.168.80.135/24).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger les deux scripts (réinitialisation + script du fixage d’ip).

**Etape 2 :** Téléchargements des deux scripts.

**Résultat Etape 2 :** Les deux scripts ont été correctement téléchargés.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécutions aux scripts.

**Résultat Etape 3 :** Les 2 scripts sont maintenant exécutables.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le script s’est correctement exécuté et à l’aide de la commande « ip -a » nous vérifierons si la machine est correctement ancrée sur l’IP choisi précédemment.

**Etape 5 :** Nous exécuterons le script de réinitialisation afin de remettre l’interface réseau de la machine dans son ancienne configuration.

**Résultat Etape 5 :** Le script s’est correctement exécuté et l’interface réseau de la machine est revenue à son ancienne configuration.

## **Scénario « Installation du service web « apache » »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC4**

Cette fonctionnalité permet d’installer un serveur WEB « Apache » sur un système Debian9 permettant d’héberger son ou ces sites WEB.

La fonctionnalité ne nécessite aucune entrée.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

Aucun autre service d’hébergement WEB ne doit être installé.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 1 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 2 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 2 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 3 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 3 :** Le service web « Apache » est installé et prêt à être utilisé/configurer.

## **Scénario « Installation du service web « NGINX »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC5**

Cette fonctionnalité permet d’installer un serveur WEB « NGINX » sur un système Debian9 permettant d’héberger son ou ces sites WEB.

La fonctionnalité ne nécessite aucune entrée.

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

Aucun autre service d’hébergement WEB ne doit être installé.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 1 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 2 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 2 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 3 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 3 :** Le service web « NGINX » est installé et prêt à être utilisé/configurer.

## **Scénario « Ajout d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC6**

Cette fonctionnalité permet d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) sur le système.

Les deux entrées nécessaires de la fonctionnalité sont :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).
* Le mot de passe : (exemple : azerty).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume et le mot de passe : azerty).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** L’utilisateur a correctement été ajouter au système.

## **Scénario « Suppression d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC7**

Cette fonctionnalité permet de supprimer un ou plusieurs utilisateurs précédemment ajoutés sur le système.

La fonctionnalité nécessite une entrée :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter le script devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution au script.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** L’utilisateur a correctement été supprimer du système.

## **Scénario « Modification(s) d’utilisateur(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC8**

Cette fonctionnalité regroupe deux outils, un permettant de modifier le nom ou le mot de passe d’un ou plusieurs utilisateurs.

L’outil de modification du nom d’utilisateur nécessite deux entrées :

* Le nom d’utilisateur actuel : (exemple : Guillaume).
* Le nouveau nom d’utilisateur : (exemple : Henri).

L’outil de modification du mot de passe d’utilisateur nécessite deux entrées également :

* Le nom d’utilisateur : (exemple : Guillaume).
* Le nouveau mot de passe : (exemple : 4321).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Scénario du changement de mot de passe :**

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur : guillaume et le mot de passe : azerty).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le changement du mot de passe s’est correctement effectué.

**Scénario du changement de nom :**

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom d’utilisateur actuel : Guillaume et le nouveau nom d’utilisateur : Henri).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le changement de nom de l’utilisateur a été effectuer.

## **Scénario « Création de groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC9**

Cette fonctionnalité va nous permettre de créer des groupes d’un ou plusieurs utilisateurs sur notre système, dans certains cas les groupes sont nécessaires pour utiliser correctement certains services.

L’outil de création du groupe nécessite une entrée :

* Le nom du groupe qui va être crée : (exemple : Administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom du groupe : guillaume).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les groupe(s) ont correctement été créer.

## **Scénario « Suppression de groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC10**

Cette fonctionnalité va nous permettre de supprimer un ou plusieurs groupe(s) sur notre système.

L’outils de création de groupe nécessite une entrée :

* Le nom du groupe qui va être supprimer : (exemple : Administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom de groupe : Administrateur).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les groupe(s) ont correctement été supprimé.

## **Scénario « Ajout d’utilisateur(s) au(x) groupe(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC11**

Cette fonctionnalité va nous permettre d’ajouter un ou plusieurs utilisateur(s) à un ou plusieurs groupe(s) également.

L’outils de création de groupe nécessite deux entrées :

* Le nom de l’utilisateur qui va être ajouter : (exemple : Henri).
* Le nom du groupe auquel l’utilisateur va être ajouter (exemple : administrateur).

## Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (nom de l’utilisateur : Henri ainsi que le nom du groupe : Administrateur).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script a été correctement installé.

**Etape 3 :** Attribution des droits d’exécution au script.

**Résultat Etape 3 :** Le script est maintenant exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Le ou les utilisateur(s) ont correctement été ajoutées au(x) groupe(s).

## **Scénario « Modifier les droits d’exécution/d’accès au(x) fichier(s) »**

## Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC12**

Cette fonctionnalité permet de modifier les droits d’exécution et d’accès des fichiers/répertoires qui peut vous être utile pour sécuriser vôtre arborescence.

L’outils de modification de droits nécessite trois entrées :

* Des valeurs de droits du modèle UGO (User|Group|Owner exemple : 7|7|7).
* Si c’est un fichier : Le chemin complet vers le fichier + le fichier (exemple : /etc/nomdufichier).
* Si c’est un dossier : Le chemin complet vers le dossier.

(Exemple : /etc).

* Une case à cocher pour la récursivité.

(Modifications de tous les droits à partir du chemin entré).

## 3.12.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.12.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (code de niveau de protection : 777 ainsi que le chemin : /var/www/html/\*, nous cocherons la récursivité).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Tous les fichier/dossiers de /var/www/html sont maintenant récursivement modifier en 777.

## **Scénario « Modifier le propriétaire d’un ou plusieurs fichier(s)/ répertoires »**

## 3.13.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC13**

Cette fonctionnalité permet de modifier les propriétaires des fichiers/répertoires qui peut vous être utile pour sécuriser/approprier des zones.

L’outils de modification de propriétaires nécessite trois entrées :

* Un utilisateur:groupe exemple:(www-data:www-data).
* Si c’est un fichier : Le chemin complet vers le fichier + le fichier.
* Si c’est un dossier : Le chemin complet vers le dossier.

(Un chemin complet part de la racine /)

* Une case à cocher pour la récursivité.

(Modification de tous les propriétaires à partir du chemin entré).

## 3.13.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.13.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire (user & groupe : www-data:www-data ainsi que le chemin : /var/www/html/\* , nous cocherons la récursivité).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Le propriétaire de tous les fichier/dossiers de /var/www/html sont maintenant récursivement modifier, le propriétaire est maintenant www-data du groupe www-data.

## **Scénario « Ajout de groupe(s) au fichier ‘ sudoers ‘ »**

## 3.14.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC14**

Cette fonctionnalité permet d’ajouter un groupe au sudoers (les membres du groupe auront des super privilèges).

L’outils de modification de propriétaires nécessite une entrée :

* Un groupe exemple:(admin), il faut que le groupe existe déjà

## 3.14.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.14.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire

(Groupe : admin).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Le groupe est maintenant capable d’installer cmatrix.

## **Scénario « Restrictions ou privilèges d’un groupe »**

## 3.15.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC15**

Cette fonctionnalité permet de modifier le sudoers en modifiant par les droits des membres d’un groupe déjà présent dans le sudoers. (Par exemple on peut empêcher l’exécution d’une commande par tous les membres du groupe ou bien laisser l’utilisateur taper une commande sans mot de passe).

L’outils de droits de groupe dans le sudoers nécessite 4 entrées :

* Un groupe (exemple : admin).
* Une commande exemple (apt install).
* Une case à cocher pour autoriser les membres du groupe à exécuter la commande sans mot de passe.
* Une case à cocher pour empêcher l’utilisateur de pouvoir exécuter la commande.

## 3.15.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.15.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire

(Groupe : admin, commande : ls, case d’autorisation sans mot de passe : vide, case d’interdiction d’exécution : cocher).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Les membres du groupe sont maintenant incapables d’exécuter : ‘sudo’, ‘apt install cmatrix’

## **Scénario « Modifier le nom du/des groupe(s) »**

## 3.16.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC16**

Cette fonctionnalité permet de modifier le nom d’un groupe de votre système.

L’outils de renommage nécessite 2 entrées :

* Un groupe existant (exemple : admin).
* Nouveau nom du groupe (exemple : master).

## 3.16.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.16.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Nous rentrerons notre jeu de données dans le champ du formulaire

(Nom de groupe : admin, nouveau nom de groupe : master).

**Résultat Etape 1 :** Nous devons obtenir comme résultats la possibilité de télécharger le script.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script

**Résultat Etape 4 :** Le nom du groupe est maintenant modifié.

## **Scénario « réinitialiser les privilèges »**

## 3.17.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC17**

Cette fonctionnalité permet de réinitialiser le fichier sudoers de tous ses réglages.

L’outils de réinitialisation du sudoers ne nécessite pas d’entée.

## 3.17.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

## 3.17.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 1 :** Le script se Télécharge.

**Etape 2 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 2 :** Le script est exécutable.

**Etape 3 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 3 :** Le sudoers est complètement réinitialiser.

## **Scénario « Installation d’un service de partage de fichier »**

## 3.18.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC18**

Cette fonctionnalité permet l’installation d’un service SAMBA qui permet de crée un dossier de partage entre les utilisateurs.

Le client peut configurer quels utilisateurs peut utiliser quel fichier.

## 3.18.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

L’utilisateur devra entrer un chemin où sera créé le fichier de partage.

## 3.18.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Remplir le champ pour préciser où le dossier de partage sera créé.

**Résultat Etape 1 :** Nous pourrons aller sur la page de téléchargement sans message d’erreur.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Samba s’installe et le dossier de partage est créé au chemin spécifié.

## **Scénario « Installation d’un service DNS »**

## 3.19.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC19**

Cette fonctionnalité permet l’installation d’un service Bind9 fait pour crée un serveur DNS et ses zones.

La fonctionnalité nécessite au moins 6 entrées :

* Un hostname (exemple : web).
* Un nom de domaine (exemple : siteduzéro.com).
* Une ipv4 privée appartenant à notre hostname (exemple 192.168.80.135).
* Un TTL (Time to live).
* Au moins deux enregistrement (un de type NS ainsi qu’un de type A).

Ainsi que d’autres pour les divers enregistrements.

## 3.19.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

L’utilisateur devra avoir un IP fixe et remplir les champs sans se tromper. Il devra également posséder son propre nom de domaine, obtenable auprès d’un registrar.

## 3.19.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Remplir les champs du formulaire avec notre jeu de donnés.

**Résultat Etape 1 :** Nous pourrons aller sur la page de téléchargement sans message d’erreur.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution.

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable.

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Bind9 s’installe et les zones se crées suivant les options choisies.

**Etape 5 :** Vérification des zones grâce à la commande « dig ».

**Résultat Etape 5 :** Notre serveur DNS nous répond correctement.

## **Scénario « Installation d’un service de messagerie »**

## 3.20.1 Objet du scénario

**IDENTIFICATION : N°SC20**

Cette fonctionnalité permet l’installation d’un service de messagerie avec les outils « Postfix » et « Dovecot ».

La fonctionnalité nécessite au moins 6 entrées :

* Un nom d’admin (exemple : admin).
* Un mot de passe admin (exemple : azerty).
* Un nom de domaine (exemple : siteduzéro.com).
* Un hostname (exemple : web).
* Au moins deux utilisateurs (nom d’utilisateur et mot de passe)

## 3.20.2 Prérequis

L’utilisateur voulant exécuter les scripts devra posséder les droits administrateurs du système, il devra également donner les droits d’exécution aux scripts.

L’utilisateur devra avoir un IP fixe ouvrir ses ports 143 (IMAP) et 25 (SMTP).

Il faut également mettre en place un serveur DNS (enregistrement MX) de manière a bien rediriger les mails vers le serveur mail.

## 3.20.3 Déroulement du scénario et les résultats attendus

**Etape 1 :** Remplir les champs du formulaire.

**Résultat Etape 1 :** Nous pourrons aller sur la page de téléchargement sans message d’erreur.

**Etape 2 :** Téléchargement du script.

**Résultat Etape 2 :** Le script se Télécharge.

**Etape 3 :** Attribution droit d’exécution

**Résultat Etape 3 :** Le script est exécutable

**Etape 4 :** Exécution du script.

**Résultat Etape 4 :** Postfix et Dovecot se sont correctement installés.

# Fiches de test

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC1** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Ajout d’un jeu de donnée aléatoire afin de vérifier le découpage de plages. | Les informations reliées à notre entrée. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC2** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Ajout d’un jeu de donnée aléatoire afin de vérifier la conversion. | Le résultat de notre conversion. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC3** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Ajout d’un jeu de donnée aléatoire afin de valider le formulaire. | Possibilité de télécharger les scripts. |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement des 2 scripts. | Les 2 scripts sont téléchargés |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre les scripts exécutables | Les 2 scripts sont exécutables |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script IP fixe. | L’IP choisit à bien été intégrer à l’interface réseau |  |
| Description de l’étape 5 : Exécution du script de réinitialisation. | L’interface réseau à bien été reconfigurer. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC4** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Téléchargement des 2 scripts. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 2 : Rendre les scripts exécutables | Le script est exécutable |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le service « Apache » est correctement installé et prêt à être configurer |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC5** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Téléchargement des 2 scripts. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 2 : Rendre les scripts exécutables | Le script est exécutable |  |
| Description de l’étape 3 : Exécution du script | Le service « NGINX » est correctement installé et prêt à être configurer |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC6** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | L’utilisateur à correctement été ajouté au système |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC7** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | L’utilisateur à correctement été supprimer du système |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC8** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le groupe à correctement été ajouter au système |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC9** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le mot de passe et le nom de l’utilisateur ont correctement été modifié. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC10** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le groupe a correctement été supprimé du système |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC11** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | L’utilisateur à correctement été ajouté au groupe. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC12** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Les droits d’accès/d’exécutions du fichier ont correctement été modifier. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC13** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le ou les propriétaires du fichier ont correctement été modifier. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC14** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le groupe possède maintenant les droits super utilisateur. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC15** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Les restrictions/privilèges du groupe ont correctement été appliqué. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC16** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le(s) nom(s) du/des groupe(s) ont correctement été modifiés |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC17** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 2 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 3 : Exécution du script | Le fichier sudoers à correctement été réinitialiser. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC18** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le service samba est correctement installé, et le dossier de partage est créer. |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC19** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Le service bind9 est correctement été installé |  |
| Description de l’étape 5 : Vérification des zones à l’aide de la commande « dig » | Les zones ont correctement été installés |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

**1 – Identification du test**

|  |  |
| --- | --- |
| Test de validation | Référence de la fiche de test : **SC20** |

**2 – Réalisation du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objet du test : Validation de la fonctionnalité. | | |
| Description des étapes | Résultats attendus | Résultats obtenus |
| Description de l’étape 1 : Validation des entrées du formulaire. | Le script peut être télécharger |  |
| Description de l’étape 2 : Téléchargement du script. | Le script est téléchargé |  |
| Description de l’étape 3 : Rendre le script exécutable | Le script peut être exécuter |  |
| Description de l’étape 4 : Exécution du script | Les services « Postifx et Dovecot » ont correctement installé |  |

**3 – Résultat du test**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Observation :  Test OK / Anomalie / Lenteurs, etc. | | |
| **Acceptation sans réserve**  **❒** | **Acceptation avec réserves**  **❒** | **Refus**  **❒** |

# PV de recette

|  |  |
| --- | --- |
| Nom/Prénom : | Date : |
| Identification (nom et numéro) de l’élément testé : | |
| Liste des scénarios appliqués : | |

|  |
| --- |
| Commentaires : |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Validé par | Visa de validation | Date de validation |
|  |  |  |